

- Was ist Design Critique?

In einer strukturierten Reflexion betrachtet das Team gemeinsam, was gut funktioniert hat, was verbessert werden sollte und welche Learnings für den nächsten Schritt wichtig sind. Fokus liegt auf Lernen, nicht auf Bewertung.

Impuls: Was hat uns wirklich weitergebracht – und wo liegen die größten Lernchancen?

Projektstufe: Reflektieren
 Schwierigkeitsgrad: ●●○○○
 Aufwendigkeitsgrad: ●●○○○
 Kostenpunkt: niedrig

→ Team | 30–60 Minuten | Template
 (Ausgedruckt), Stifte ebenfalls digitale
 Tools möglich

So geht's →

Schafft einen sicheren Rahmen:

Erinnert alle daran, dass es nicht um Bewertung geht, sondern ums gemeinsame Lernen.

Sammelt, was gut funktioniert hat:

Welche Schritte, Ideen oder Lösungen haben euch weitergebracht?

Sprecht über die Dinge, die schwierig waren

Was hat gestört, gebremst oder zu Missverständnissen geführt?

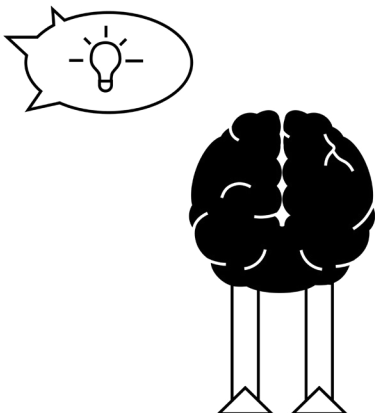
Leitet klare Learnings ab:

Was habt ihr aus diesem Prozess mitgenommen?

Welche Einsichten wollt ihr behalten?

Plant konkrete Verbesserungen:

Was macht ihr beim nächsten Mal anders, einfacher oder klarer?



1. Was lief gut?

Was hat gut funktioniert und sollte beibehalten werden?

2. Was lief nicht sonderlich gut?

Was hat nicht funktioniert oder war hinderlich?

3. Was haben wir daraus gelernt?

Was hat gut funktioniert und sollte beibehalten werden?

4. Was möchten wir optimieren?

Welche Anpassungen nehmen wir konkret vor?