

- Was ist Design-By-Constraints?

Eine methodische Einschränkung: Kreativität wird bewusst durch klare Regeln oder Grenzen gesteuert. Beschränkungen wie Budget, Material, Zeit oder Funktion fördern neue, ungewohnte Denkansätze.

Impuls: Was wäre die bestmögliche Lösung, wenn wir nur sehr wenige Ressourcen hätten?

Projektstufe: Teamdynamik
 Schwierigkeitsgrad: ●●○○○
 Aufwendigkeitsgrad: ●●●○○
 Kostenpunkt: niedrig

→ Einzel oder Team | 20–40 Minuten |
 Template (Ausgedruckt), Stifte ebenfalls digitale Tools möglich, Timer und definierte Constraints

So geht's →

Legt eure Einschränkung fest:

Z. B. nur ein Material, ein Budget, eine Minute Zeit oder eine Regel.

Entwickelt Ideen unter dieser Bedingung:

Wie löst ihr das Problem trotz dieser Grenze?

Spielt mit der Einschränkung:

Oft entstehen gerade dadurch kreative Ansätze, auf die man sonst nicht kommt.

Vergleicht eure Lösungen:

Welche funktionieren überraschend gut?

Welche eröffnen neue Wege?

Nutzt die stärksten Ideen für die weitere Entwicklung:

Die Constraint-Ideen sind oft besonders klar und innovativ.



